

BIOKEY® GATE New Line Basic

BioKey Software Version: V3.4_7.0_5.0



Technische Daten

Maße Außeneinheit (BxHxT):

80,5x80,5x30 mm (55x55x30 mm ohne Rahmen)

Sensor:

Zeilensensor ATMEL Fingerchip™

Betriebsspannung:

8 bis 30V DC oder 8 bis 12V AC

Leistungsaufnahme:

1 W, in Spitzen 3 W

Relais-Daten:

24V AC/DC 5,0A

Control Unit 4000:

geschützte Relais-Steuerung im Innenbereich

Temperaturbereich:

-20 bis +85 Grad

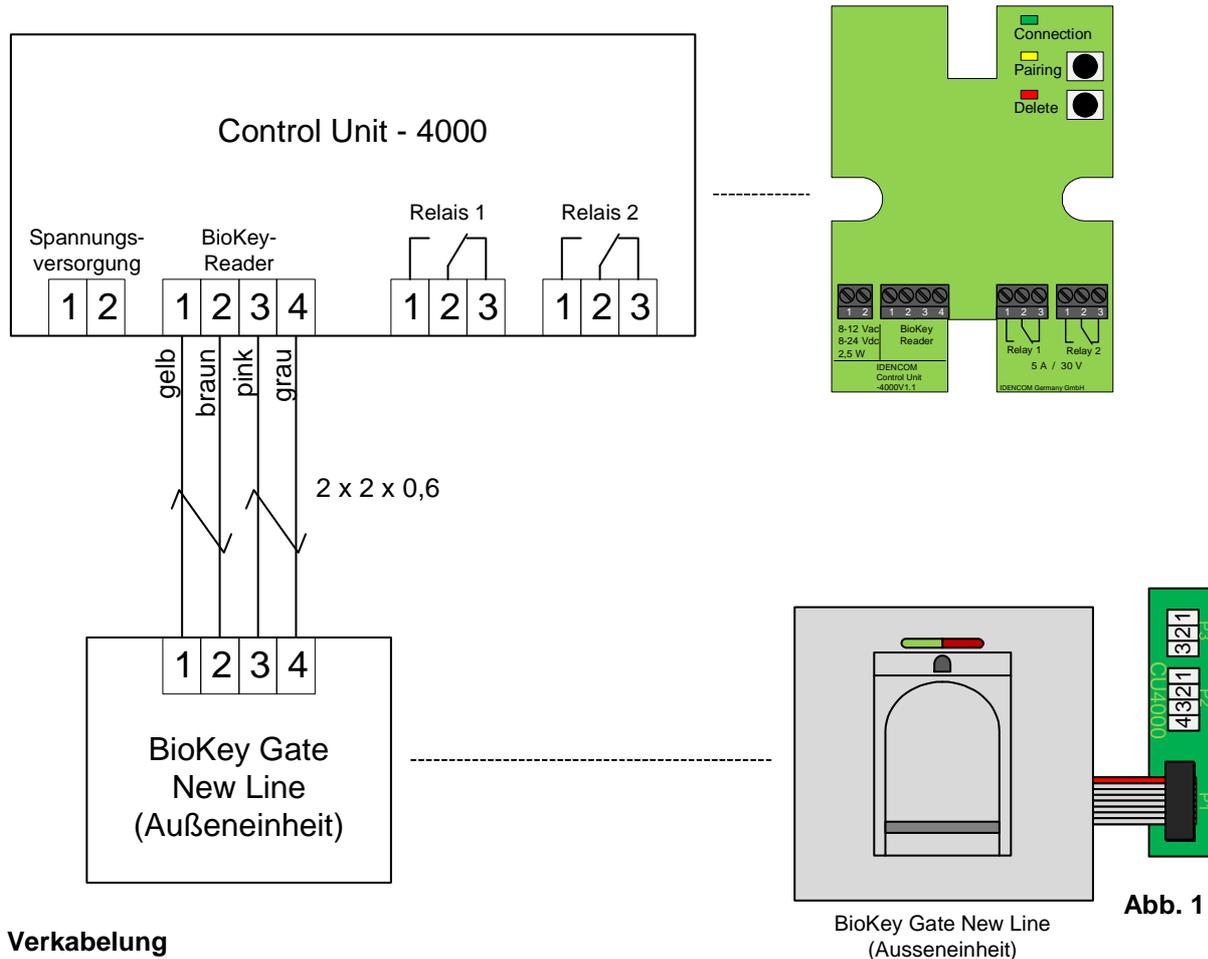
Speicherkapazität:

bis 150 Fingerabdrücke



Montage der Außen- und Inneneinheit

Hinweis: Bei korrekter Verkabelung leuchtet mindestens die blaue LED bei der Außeneinheit konstant. Beim Auslieferungszustand (noch keine Finger eingelernt) leuchten alle LEDs (rot + grün + blau) konstant.

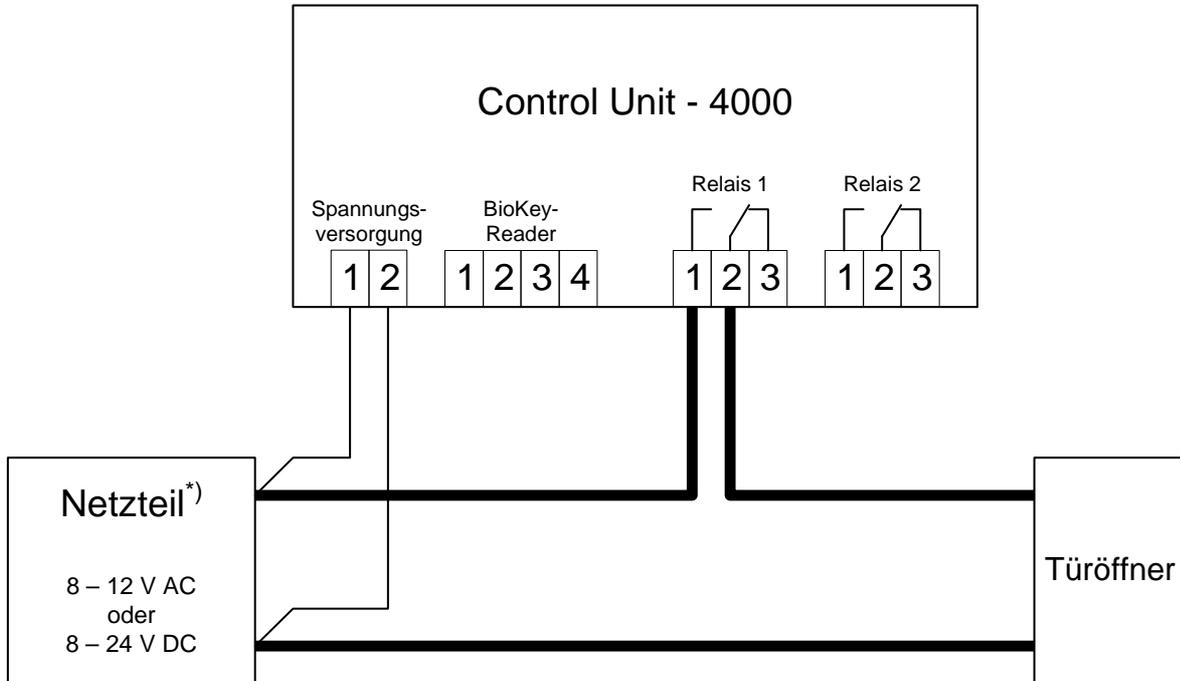


Verkabelung

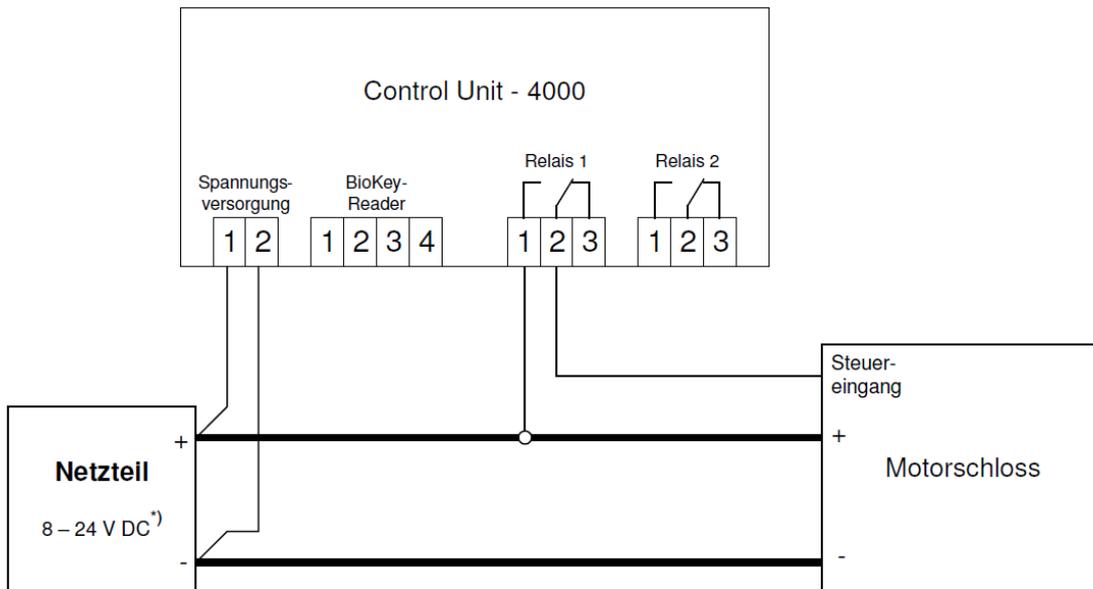
Hinweis: Bei dem Aufputz Einbau muss das Flachbandkabel (Zur Orientierung: **Rote Linie**, Siehe Zeichnung / Oben) richtig eingesteckt werden.

Wichtige Hinweise: Die BioKey Control Unit- 4000 (im Innenbereich) hat zwei Relais mit potentialfreiem Kontakt. Je nach Ausführung der elektronischen Öffnungssysteme (E-Öffner oder Motorschloss) werden in der Abbildung 2 und 3 die zwei typischen Anschlussbeispiele dargestellt. Das Anschlussbeispiel (Abb. 3) für Motorschlösser gilt **nur für die Modelle** von GU A-Öffner, KFV Genius und Winkhaus (STV-EAV, Blue Motion) Motorschloss.

Abb. 2 Anschlussbeispiel für elektrischen Türöffner



¹⁾ Elektrische Mindestleistung, Netzteil:
2 W für das BioKey New Line **plus** die Leistung, die der Türöffner benötigt.



¹⁾ Elektrische Mindestleistung, Netzteil:
2 W für das BioKey NewLine plus die Leistung, die das Motorschloss benötigt,
Spannung muss zum Motorschloss passen.

Abb. 3 Anschlussbeispiel für elektrisches Motorschloss

Selbsttest (Autotest, neue Funktion ab die Version: V3.4 7.0 5.0)

um die Verkabelung und die Anschlüsse zum E-Öffner oder zum Motorschloss **ohne Fingereinlernen** zu prüfen, ist ein automatischer Prüfungsmechanismus vorgesehen. Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Auslieferungszustand (rote + grüne + blaue LED leuchten)

Delete Taste bei der Inneneinheit ca. 3 Sekunden drücken (haltend) ->

Selbsttest wird automatisch gestartet (Verkabelung, Paarung, Verschlüsselung und die Anschlüsse werden geprüft); beide Relais der Inneneinheit schalten nacheinander, so dass die korrekte Funktion der angeschlossenen Geräte (E-Öffner / Motorschloss) beobachtet werden kann.

Nach dem erfolgreichen Selbsttest (ca. 10 Sekunden danach) leuchten die rote + grüne + blaue LED wieder konstant.

- Hinweis: der Selbsttest ist auf insgesamt zweimal begrenzt, wobei einmal schon im Werk Berlin durchgeführt wurde.

„Connection“ – LED: leuchtet **dauerhaft**, wenn **Verbindung** mit der Außeneinheit **OK** ist

„Pairing“ – LED: **blinkt dauerhaft**, wenn Außen- und Inneneinheit noch **nicht gepaart** sind
Taster für ca. 3 Sekunden drücken (haltend): löst **Paarung** aus

„Delete“ – LED: **leuchtet** während eines **Löschvorganges**
Taster für ca. 3 Sekunden drücken (haltend): **löscht alle Fingerabdrücke** (auch Masterfinger)

„Relay 1“, „Relay 2“: LEDs **leuchten** während das **jeweilige Relais** betätigt wird

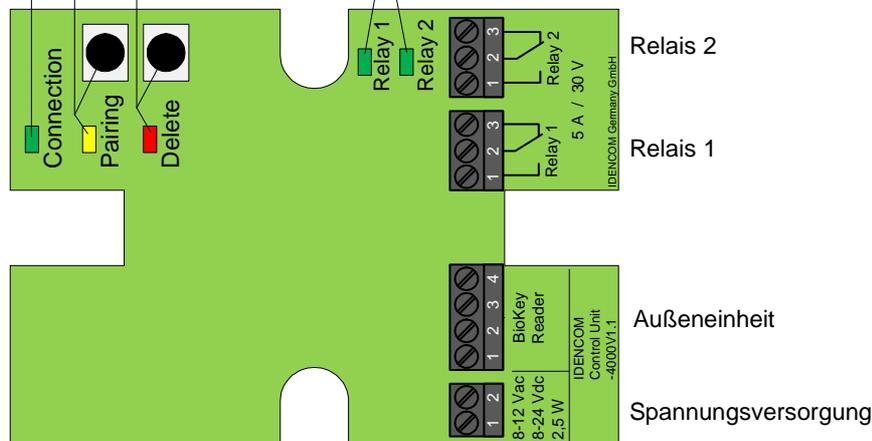


Abb. 4 Control Unit 4000 (Inneneinheit)

Hinweise zur Paarung zwischen Innen- und Außeneinheit (Bei dieser Lieferung wurde die Paarung schon ab Werk durchgeführt, nur bei Austausch ist dieser Schritt notwendig)

Vor der Inbetriebnahme müssen die Außeneinheit (Fingerabdruckleser) und die Inneneinheit (Control Unit 4000) ein **unverwechselbares Paar bilden**. Hierfür muss der **Tastschalter „Pairing“ in der Inneneinheit** solange betätigt werden, bis die LED „Pairing“ mehrere Sekunden lang dauerhaft leuchtet. Danach ist die Paarbildung abgeschlossen, an der Außeneinheit leuchten dauerhaft alle drei LEDs, sofern noch keine Masterfinger eingelernt sind, ansonsten leuchtet nur die blaue LED.

- Achtung: Wenn die Paarung nicht ordnungsgemäß durchgeführt wurde, blinken die rote LED der Außeneinheit sowie die LED „Pairing“ der Inneneinheit dauerhaft. Dieser Paarungsvorgang kann jederzeit wiederholt werden.
- **Korrekte Verbindung zwischen Innen- und Außeneinheit**
Ist die Kabelverbindung zwischen Außen- und Inneneinheit OK, leuchtet die LED „Connection“ in der Inneneinheit constant.

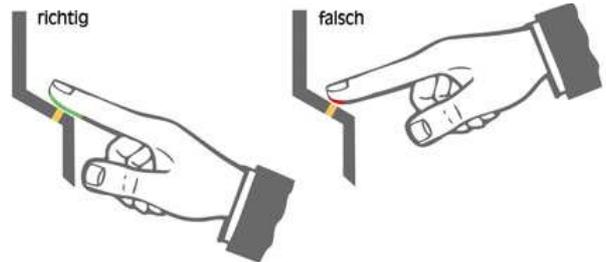
I. Alle Funktionen im Überblick

❖ **Wir empfehlen, vor dem Einlernen von Master-/Benutzerfingern die Hände zu waschen!**

Funktion	Beschreibung	Vorgehensweise
Masterfinger einlernen	3 Verwaltungsfinger festlegen (Der gleiche Finger kann drei mal eingelernt werden)	Auslieferungszustand (rote + grüne + blaue LED leuchten) → 3x Masterfinger einlernen , bis die grüne LED allein kurz leuchtet
Benutzerfinger einlernen	Scannen von Benutzerfinger (Masterfinger darf nicht als Benutzerfinger eingelernt werden)	Masterfinger Durchziehen → Benutzerfinger scannen (3-6 mal pro Finger)..... → ca. 10 Sekunden warten , bis rot/grüne LEDs zur Bestätigung drei mal blinken
Tür öffnen		Benutzerfinger über den Sensor ziehen
alle Finger löschen (Reset)	Zurücksetzen zum Initialzustand	3x Masterfinger Durchziehen → 30 Sek. warten → Auslieferungszustand (rote + grüne +blaue LED leuchten)
Entsperren des Terminals	Verlassen des Sperrmodus	eingelernte Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor ziehen (1 x mal)

Bemerkungen:

- Masterfinger** (z.B. Linker Zeigefinger) sind jene Finger, mit dem Benutzerfinger eingelernt werden können. **Benutzerfinger** (z.B. Rechter Zeigefinger) sind jene Finger, die später die Tür öffnen sollen. Im Lieferzustand (alle 3 LEDs leuchten konstant) sind **die ersten 3 erfolgreich eingelernten Finger automatisch Masterfinger**. **Masterfinger sollten auf keinen Fall als Benutzerfinger eingelernt werden!**
- Nach jeder Fingeraufnahme (Durchziehen eines Fingers über den Sensor) **muss ca. 3 Sek. abgewartet werden**, bis dies von der entsprechenden LED signalisiert wird und ein weiterer Finger über den Sensor gezogen werden kann
- Finger über den Sensor ziehen – Tipps:
 - Ziehen Sie gleichmäßig und nur **mit leichtem Druck**
 - Achten Sie darauf, dass ein **möglichst großer Teil der Fingerlinien** über die Sensorzeile gezogen wird (siehe Abbildung)
- Welchen Finger sollten Sie benutzen?
 - Fingerkuppen mit Narben/Verletzungen eignen sich schlecht als Benutzerfinger - alternativen Finger auswählen
 - Bei schlanken Fingern eignet sich der Daumen gut
 - Es sollten mindestens zwei Finger pro Person (**jeder Finger 3 bis 6 Mal**) eingelernt werden. Im Falle einer Verletzung, Verband eines Fingers, nutzen Sie den „Reserve-Finger“.
 - Insgesamt können bis zu **150 Finger** eingelernt werden
 - Bei einer geringen Personenzahl ist es sinnvoll, mit einer hohen Fingerzahl pro Person zu starten, da sich bei den Benutzern erst nach einiger Zeit ein bevorzugter Finger zur Identifikation heraus kristallisiert
 - Bei der ersten Benutzung oder nach einem Stromausfall ca. 1 Minute warten, bis der Fingerabdruck-Sensor die optimale Temperatur erreicht hat



IDENCOM Germany GmbH, Schillerstr. 56-58, 10627 Berlin

Tel. +49-30-398839 310, Fax: Tel. +49-30-398839 318 E-mail: support@idencom.com www.idencom.com

IDENCOM Germany GmbH-April 13– Printed in Germany- All rights reserved

BioKey® is a registered trademark of IDENCOM AG (Schweiz). All other names are the property of there respective owners.

II. Alle Funktionen in Detail

1. Masterfinger einlernen (3 x Masterfinger: drei mal der selbe oder drei unterschiedliche Finger)

Voraussetzungen: Gerät ist initialisiert (rote + grüne + blaue LED leuchten dauerhaft, ansonst siehe Reset)

- ✓ Den Masterfinger über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, **rote + grüne LED gehen kurz aus und leuchten wieder konstant**
- ✓ Den Masterfinger **zum zweiten mal** über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, rote + grüne LED gehen kurz aus und leuchten wieder konstant
- ✓ Den Masterfinger **zum dritten mal** über den Sensor ziehen, blaue LED blinkt, ca. 3 Sek. warten, **grüne LED leuchtet kurz** als Bestätigung zum Abschluss
- Wenn alle 3 Masterfinger eingelernt sind, befindet sich das Gerät im Betriebszustand (nur die blaue LED leuchtet). Es können nun Benutzerfinger eingelernt werden
- Wurde beim Einlernvorgang ein Finger über den Sensor gezogen und nicht als Masterfinger akzeptiert, so leuchten die rote + grüne LED weiterhin, Masterfinger Einlernvorgang wiederholen
- Timeout: 60 Sek. Zwischen den einzelnen Masterfinger-Einlernvorgängen nicht mehr als 60 Sek. verstreichen lassen, sonst muss das Einlernen wiederholt werden

2. Benutzerfinger einlernen (Masterfinger dürfen nicht als Benutzfinger eingelernt werden!)

Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Betriebszustand (nur die blaue LED leuchtet)

- ✓ **Einen Masterfinger** über den Sensor ziehen, rote und grüne LED leuchten kurz auf
- ✓ **Einen oder mehrere Benutzerfinger** mehrmals (z.B. 3 ~ 6 mal pro Finger) über den Sensor ziehen, nach jeder erfolgreichen Aufnahme leuchtet die grüne LED als Bestätigung.
- ✓ Das Abschließen des Einlernvorganges erfolgt durch **Warten von ca. 10 Sekunden**, bis rot/grüne LEDs zur Bestätigung drei mal blinken.
- Als Alternative: Das Abschließen des Einlernvorganges kann durch **erneutes Einlesen eines Masterfingers (Quittierung)** erfolgen (Rote und grüne LED leuchten kurz auf).
- Bei nicht ausreichender Qualität leuchtet die rote LED. Benutzerfinger Einlernvorgang wiederholen
- Es wird empfohlen, einzelne Benutzerfinger mindestens 3 Mal einzulernen, um die Wiedererkennungsrates zu optimieren. Bei „schwierigen“ Fingern kann es notwendig sein, denselben Benutzerfinger bis zu **6 Mal (je mehr desto zuverlässiger bei der Wiedererkennung)** einzulernen oder einen **anderen Finger** als Benutzerfinger zu verwenden. Bis zum 150 Finger können eingelernt werden.
- Timeout: 20 Sekunden: nach der Öffnung des Einlernens mit dem Masterfinger nicht mehr als 20 Sekunden verstreichen lassen, sonst muss das Einlernen wiederholt werden.

3. Identifikation

Voraussetzungen: Gerät befindet sich im Betriebszustand, nur die blaue LED leuchtet

- ✓ Den Benutzerfinger über den Sensor ziehen
- Bei Fingererkennung leuchtet die grüne LED auf. Bei Nichterkennung des Fingers leuchtet die rote LED auf

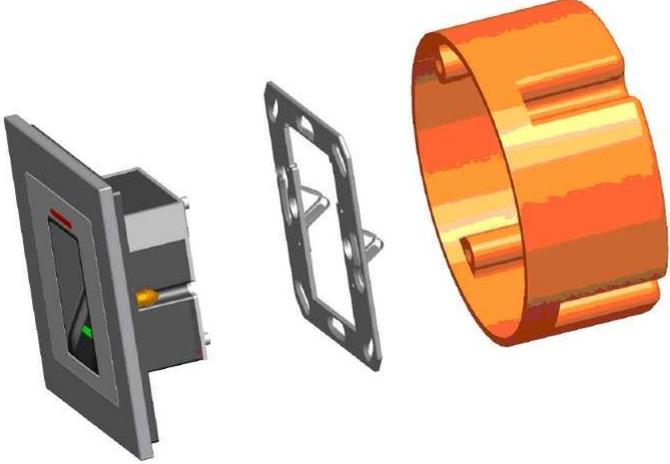
4. Alle Finger (einschl. Masterfinger) löschen

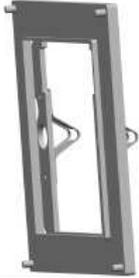
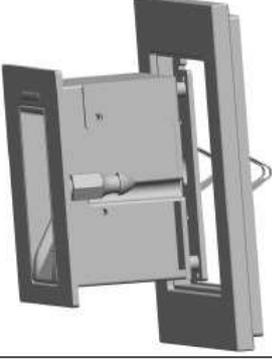
- ✓ Tastschalter „Delete“ der Inneneinheit (Control Unit 4000) mehrere Sekunden (ca. 3 Sekunden, haltend) lang betätigen, bis die LED „Delete“ aufleuchtet. Nach einigen Sekunden geht die LED wieder aus, dann ist der Löschvorgang beendet. Während des Löschvorganges leuchtet die grüne LED der Außeneinheit kurz auf.
- ✓ Der Initialzustand ist wiederhergestellt, an der Außeneinheit leuchten die rote + grüne + blaue LED dauerhaft.
- **Hinweis:** Eine weitere Möglichkeit alle Finger zu löschen besteht direkt an der Außeneinheit (Fingerabdruckleser). Hierfür muss der Masterfinger insgesamt **3 Mal** hintereinander (**mit ca. 3 Sekunden Abstand**) über den Sensor gezogen werden. Nach zweimaligem Einlesen des Masterfingers wird durch Blinken der roten LED darauf hingewiesen, dass der Löschmodus initialisiert wird. Nach dem dritten Durchziehen des Masterfingers wird der Löschvorgang gestartet. Dies wird durch Aufleuchten der grünen LED signalisiert. Anschließend befindet sich das Gerät wieder im Auslieferungszustand.

5. Sperrmodus (Sperrern/Entsperrern des Terminals)

- ✓ **Sperrung:** Wird 10 Mal hintereinander ein nicht berechtigter Finger (rote LED) über den Sensor gezogen, so wechselt das Gerät in einen Sperrmodus. Hierdurch wird verhindert, dass unbefugte Personen sich ungestört Zutritt verschaffen können
- ✓ **Entsperrung:** Der Sperrmodus kann jederzeit vorzeitig beendet werden, indem ein eingelernter Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor gezogen wird (1x mal). Anschließend kann die Tür wie gewohnt mit dem Benutzerfinger geöffnet werden.
- Der Sperrmodus ist zeitlich begrenzt. Nach weiteren 10 Fehlversuchen verlängert sich jeweils die Sperrzeit (Sperrintervalle: 1 Minute, 5 Minuten, 30 Minuten und 1 Stunde)

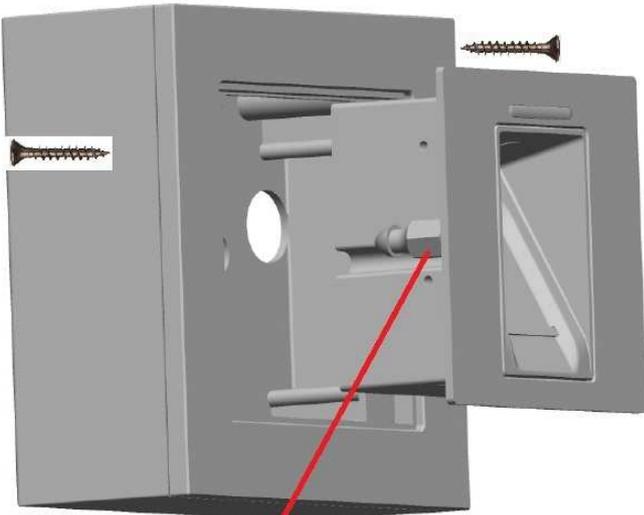
Abb. 4: Montage Hinweise beim Unterputz:



	<p>Stecken Sie den Kunststoff-Distanzrahmen auf den Tragrahmen.</p>
	<p>Positionieren Sie den Edelstahl-Außenrahmen auf dem Distanzrahmen</p>
	<p>Stellen Sie den elektrischen Anschluss am Modul her und testen Sie die Funktion. Abschließend klipsen Sie das Modul in die dafür vorgesehenen Haltetaschen. Achtung: Wenn das Modul einmal in den Tragrahmen eingeklipst wurde, lässt es sich nur sehr schwer wieder lösen. Bei der Demontage kann es zu Beschädigungen kommen.</p>



Befestigen Sie den Tragrahmen auf der Unterputzdose.



1) Metallhaltbolzen durch Drehen in Höhe adaptiv anpassbar.

2) zusätzliche Sicherungsoption: die mitgelieferten 4 Schrauben (2x C2,2x25mm und 2xC2,2x20mm) benutzen, die kürzeren Schrauben von unten und die anderen 2 seitlich. Unbedingt die vorgegebenen Bohrungen nutzen, da diese passend zur Modulbefestigung sind.

Abb. 5: Aufputz Montage und Befestigung

